

Référentiel

des

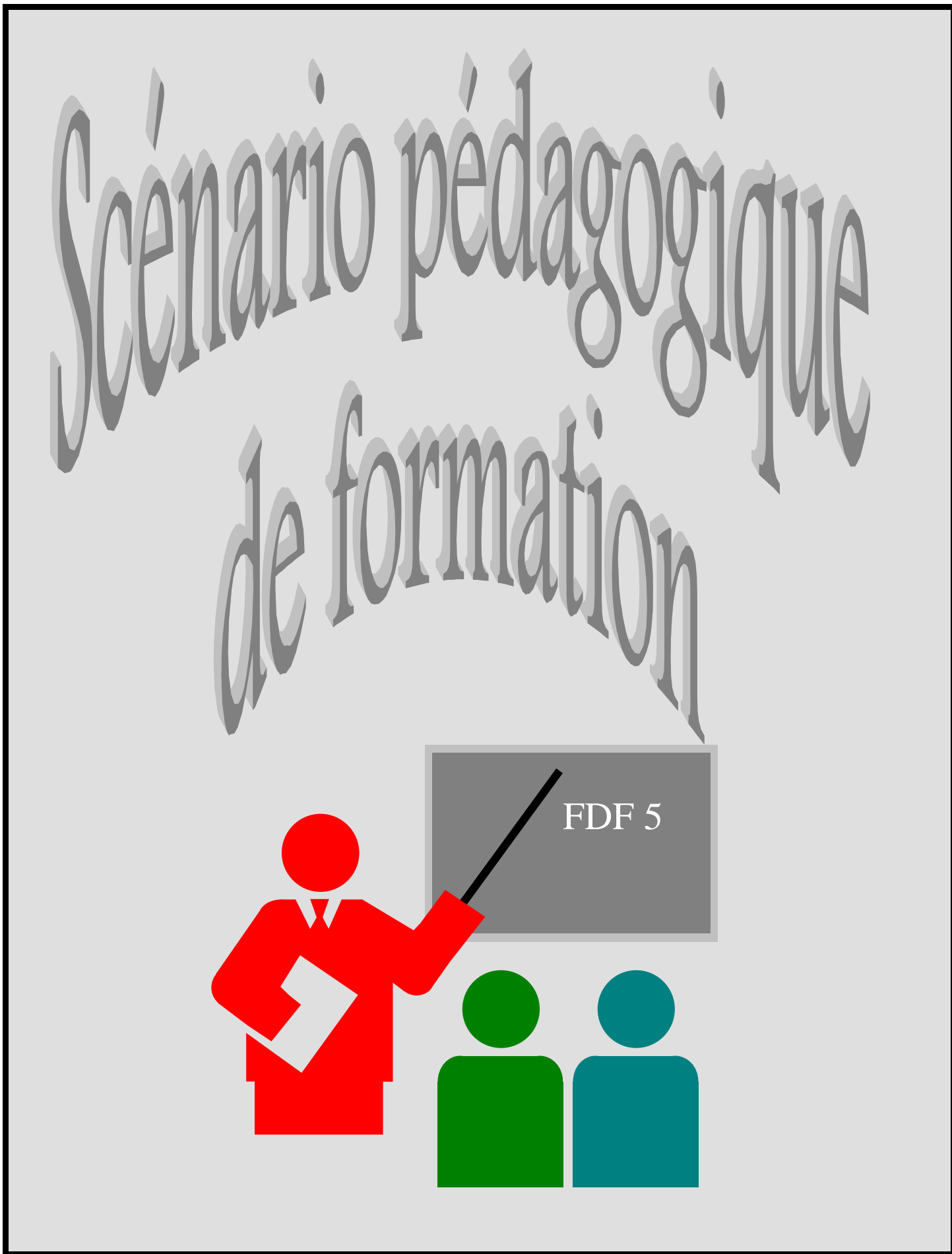
formations

des



Sapeurs-Pompiers

FEUX DE FORETS
FDF 5



UNITE DE VALEUR DE FORMATION
FEUX DE FORETS - FDF 5 : 70 H 00 ENVIRON
Hors temps de déplacement

MISSION DU CHEF DE SITE FEUX DE FORETS : 10 H 00

DESCRIPTIF	VOLUME HORAIRE	REFERENCES
• Prise en compte de la mission	2 h 00	A1.1
• Attentes de la hiérarchie et des médias	4 h 00	A2.1
• Gestion du stress	4 h 00	A3.1

COMMANDEMENT D'UNE OPERATION FEUX DE FORETS : 60 H 00

DESCRIPTIF	VOLUME HORAIRE	REFERENCES
• Le PC de site	3 h 00	B1.1
• Méthode de raisonnement tactique (MRT)	9 h 00	B2.1
• Mise en situation	48 h 00	B3.1

SCENARIO PEDAGOGIQUE DE FORMATION

INTITULE :	Unité de valeur de formation FDF 5	SCENARIO PEDAGOGIQUE :	Elaboré
DISCIPLINE :	FEUX DE FORETS	NIVEAU :	5
PUBLIC : (nombre et qualité)	10 stagiaires maximum	DUREE TOTALE :	70 h 00 environ
PRE-REQUIS :	FdF4 depuis 2 ans au moins GOC 4 Etre capitaine avec soit 5 ans d'ancienneté de grade, soit 3 ans d'ancienneté de grade et justifiant d'une expérience opérationnelle de commandement sur feux de forêts en tant que chef de colonne ou COS ou être commandant, lieutenant-colonel ou colonel.		
OBJECTIF GENERAL :	<p>A la fin de la formation, le stagiaire doit être capable de :</p> <p>SAVOIR : Connaître l'articulation et le fonctionnement d'un PC de site et ses fonctions rattachées.</p> <p>SAVOIR FAIRE : Commander une opération de secours feux de forêts nécessitant la mise en œuvre d'un PC de site et ses fonctions rattachées. Assurer la fonction de chef de PC de site.</p> <p>SAVOIR ETRE : Adapter son comportement selon les fonctions tenues.</p>		
	<p><u>RAPPEL</u></p> <p>Les volumes horaires de chaque séquence de formation sont mentionnés à titre indicatif. Le formateur passe à la séquence suivante lorsque l'objectif de formation est atteint. De ce fait, en fonction du niveau des stagiaires, la durée de chaque séquence peut être soit augmentée soit diminuée.</p> <p><u>ATTENTION :</u></p> <p>La vérification des pré-requis doit être réalisée par le chef de corps avant l'entrée en formation.</p>		

EVALUATION FORMATIVE :

OUI

RECAPITULATIF DES OBJECTIFS INTERMEDIAIRES

1^{ère} PARTIE : MISSION DU CHEF DE SITE FEUX DE FORETS

OBJECTIF INTERMEDIAIRE N° A : 10 h 00

A la fin de cette partie, les stagiaires seront capables de :

S : Connaître le rôle et le positionnement du COS chef de site, en identifiant ses interlocuteurs et leurs attentes.

SF : Commander une opération de secours feux de forêts.

SE : Intégrer la responsabilité du commandement d'une opération feux de forêts.

Références : A1.1 à A3.1

2^{ème} PARTIE : COMMANDEMENT DU PC DE SITE FEUX DE FORETS

OBJECTIF INTERMEDIAIRE N° B : 60 h 00

A la fin de cette partie, les stagiaires seront capables de :

S : Connaître les tâches à effectuer par le chef de PC feux de forêts.

SF : Commander un PC de site feux de forêts, en liaison avec le COS.

SE : Adapter son comportement pour réguler les interactions au sein du PC et avec les différents interlocuteurs extérieurs.

Références : B1.1 à B3.1

1^{ère} PARTIE**MISSION DU CHEF DE SITE FEUX DE FORETS****SEQUENCE : PRISE EN COMPTE DE LA MISSION****DUREE : 2 h 00****OBJECTIF SPECIFIQUE N° : A1**

A la fin de la séquence, le stagiaire sera capable de prendre le commandement d'une opération à la suite d'un chef de colonne COS.

JOUR :**HORAIRE :**

TECHNIQUES PEDAGOGIQUES OU D'ANIMATION	DUREE	MATERIEL DOCUMENTATION	CE QU'IL FAUT RETENIR	REMARQUES
<p>- Simulation : L'encadrement joue un cas de feu en tenant les fonctions de :</p> <ul style="list-style-type: none"> - CODIS - chef de colonne COS - pilote ABE - deux opérateurs + PC de secteur - un animateur d'exercice - 2 chefs de secteur géographique <p>Un stagiaire est en attente dans le box « VL ». Il est alerté pour prendre le commandement de l'opération.</p> <p>Les autres stagiaires observent.</p>	1 h de jeu 1h d'analyse	<ul style="list-style-type: none"> - Salle de simulation (EAO) - Transmissions - Guide d'emploi des moyens aériens en feux de forêts - Guide national de référence FdF - Guide des manœuvres FdF - Guide de stratégie générale - Fiches de tâches 	<ul style="list-style-type: none"> - Prise en compte de la mission - Réactions immédiates - Transit vers le sinistre - Arrivée sur les lieux, passage de consignes avec le COS en place - Prise de commandement 	

Référence : A1.1

1^{ère} PARTIE**MISSION DU CHEF DE SITE FEUX DE FORETS****SEQUENCE : ATTENTES DE LA HIERARCHIE ET DES MEDIAS****DUREE : 4 h 00****OBJECTIF SPECIFIQUE N° : A2**

A la fin de la séquence, le stagiaire sera capable de décrire les attentes du directeur des opérations de secours (DOS), du directeur départemental du SDIS et des médias, dans le cadre des opérations feux de forêts.

JOUR :**HORAIRES :**

TECHNIQUES PEDAGOGIQUES OU D'ANIMATION	DUREE	MATERIEL DOCUMENTATION	CE QU'IL FAUT RETENIR	REMARQUES
<ul style="list-style-type: none"> - <u>Exposé interactif</u> : - les intervenants exposent successivement leur problématique par rapport aux feux de forêts et ce qu'ils attendent du chef de site et de son dispositif - débat avec les stagiaires 	4 h 00	<ul style="list-style-type: none"> - Guide d'emploi des moyens aériens en feux de forêts - Guide national de référence FdF - Guide des manœuvres FdF - Guide de stratégie générale 	<ul style="list-style-type: none"> - Les attentes : - du DOS - du DDSIS - des médias 	<ul style="list-style-type: none"> Intervenants : - un DOS - un DDSIS - un journaliste

Référence : A2.1

1^{ère} PARTIE**MISSION DU CHEF DE SITE FEUX DE FORETS****SEQUENCE : GESTION DU STRESS****DUREE : 4 h 00****OBJECTIF SPECIFIQUE N° : A3**

A la fin de la séquence, le stagiaire sera capable d'évaluer une situation de stress chez différents intervenants.

JOUR :**HORAIRES :**

TECHNIQUES PEDAGOGIQUES OU D'ANIMATION	DUREE	MATERIEL DOCUMENTATION	CE QU'IL FAUT RETENIR	REMARQUES
<ul style="list-style-type: none"> - table ronde - jeux de rôle 	4 h 00	<ul style="list-style-type: none"> - Guide d'emploi des moyens aériens en feux de forêts - Guide national de référence FdF - Guide des manœuvres FdF - Guide de stratégie générale 	<ul style="list-style-type: none"> - Identifier ce qui entre en jeu lors d'une relation de commandement en situation feux de forêts - Gérer l'agressivité éventuelle des acteurs - Adapter son comportement aux personnes en présence et aux situations 	Jeux de rôle animés par des médecins et/ou des psychothérapeutes

Référence : A3.1

2^{ème} PARTIE**COMMANDEMENT DU PC DE SITE****SEQUENCE :** LE PC DE SITE**DUREE :** 3 h 00**OBJECTIF SPECIFIQUE N° : B1**

A la fin de la séquence, le stagiaire sera capable de décrire l'organisation et le fonctionnement d'un PC de site feux de forêts.

JOUR :**HORAIRES :**

TECHNIQUES PEDAGOGIQUES OU D'ANIMATION	DUREE	MATERIEL DOCUMENTATION	CE QU'IL FAUT RETENIR	REMARQUES
- <u>Exposé interactif</u>	3 h 00	<ul style="list-style-type: none"> - Présentation multimédia - Guide d'emploi des moyens aériens en feux de forêts - Guide national de référence FdF - Guide des manœuvres FdF - Guide de stratégie générale 	<ul style="list-style-type: none"> - Les missions du chef de PC de site - Les différentes fonctions du PC de site <p>Organisation :</p> <ul style="list-style-type: none"> - la partie « bruit » (opération) : <ul style="list-style-type: none"> - actions transmissions - renseignements - moyens/logistique - fonctions rattachées : <ul style="list-style-type: none"> - renseignements terrain - point de transit - la partie « silence » (réflexion) : <ul style="list-style-type: none"> - anticipation - renseignements/moyens 	<p>Important :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour assurer la continuité de l'opération, il est recommandé que le chef du PC, COS précédent, prenne la fonction action/trans du PC de site

Référence : B1.1

2^{ème} PARTIE**COMMANDEMENT D'UNE OPERATION FEUX DE FORETS****SEQUENCE : METHODE DE RAISONNEMENT TACTIQUE (MRT)****DUREE : 9 h 00****OBJECTIF SPECIFIQUE N° : B2**

A la fin de la séquence, le stagiaire sera capable d'appliquer la MRT aux opérations feux de forêts.

JOUR :**HORAIRE :**

TECHNIQUES PEDAGOGIQUES OU D'ANIMATION	DUREE	MATERIEL DOCUMENTATION	CE QU'IL FAUT RETENIR	REMARQUES
Présentation d'exercice par l'encadrement - Simulation : - par groupe de 4 ou 5, les stagiaires travaillent en PC de site sous les ordres d'un chef de PC de site (formateur)	1 h 00 4 h 00 x 2	- Guide d'emploi des moyens aériens en feux de forêts - Guide national de référence FdF - Guide des manœuvres FdF - Guide de stratégie générale	- Application de la MRT à un cas de feux de forêts - Déroulement complet de la MRT	

Référence : B2.1

2^{ème} PARTIE**COMMANDEMENT D'UNE OPERATION****SEQUENCE : MISE EN SITUATION****DUREE : 48 H 00****OBJECTIF SPECIFIQUE N° : B3**

A la fin de la séquence, les stagiaires seront capables de commander une opération.

JOUR :**HORAIRES :**

TECHNIQUES PEDAGOGIQUES OU D'ANIMATION	DUREE	MATERIEL DOCUMENTATION	CE QU'IL FAUT RETENIR	REMARQUES
<p>- Simulations :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 stagiaires répartis dans le PC de site - 1 chef de PC de site - 1 COS - 1 aéro <p>Encadrement :</p> <ul style="list-style-type: none"> - CODIS - point de transit - animation exercice - chef de secteur géographique <p>La situation est jouée par l'encadrement pendant 30' A T+30', déclenchement du stagiaire COS</p> <p>Dans différents cas de figure :</p> <ul style="list-style-type: none"> - arrivée par hélico ou VL - arrivée avec chef du PC de site ou pas <p>La simulation est jouée pendant 3 h 00 et suivie d'un débriefing d'une heure</p>	2 exercices de 4 h 00/ stagiaire	<ul style="list-style-type: none"> - Simulateur (EAO) - Guide d'emploi des moyens aériens en feux de forêts - Guide national de référence FdF - Guide des manœuvres FdF - Guide de stratégie générale 	<ul style="list-style-type: none"> - Mission du chef de site selon les situations et les phases du feu - Mission du chef de PC de site - Interactions chef de site/chef de PC - Gestion des relations humaines dans le PC - Le débriefing permet une analyse approfondie des aspects techniques et des aspects comportementaux 	

référence : B3.1